

## K Ú P N A Z M L U V A

č. \_\_\_\_\_

uzatvorená podľa § 409 a nasl. Obchodného zákonníka č. 513/1991 Zb.  
v znení neskorších predpisov medzi

### **Stredná zdravotnícka škola**

so sídlom: Levočská 5 , 058 50 Poprad  
IČO: 00606791  
DIČ: 2020651732  
Bankové spojenie: Štátna pokladnica  
IBAN: SK04 81800 0000 0070 0059 4672  
v mene spoločnosti koná: Mgr. Miroslav Bednár, riaditeľ školy  
(ďalej len „kupujúci“)

a

### **HELAGO – SK s.r.o.**

so sídlom: Kosodrevinová 2, 821 07 Bratislava  
IČO: 47479256  
DIČ: 2023908898  
IČ DPH: SK2023908898  
Bankové spojenie: ČSOB  
IBAN: SK92 7500 0000 0040 1897 0484  
zapísaná v Okr. Súdu BA I. odd. Sro vl.93626/B  
v mene spoločnosti koná: Ing. Vladimír Horčíčák  
(ďalej len „predávajúci“)  
(ďalej spolu len „zmluvné strany“)

takto:

## **1 ÚVODNÉ USTANOVENIA**

- 1.1 Táto zmluva sa uzatvára ako výsledok verejného obstarávania v zmysle ust. zákona č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene a doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon o verejnom obstarávaní“). Kupujúci na obstaranie predmetu tejto zmluvy použil podlimitný postup verejného obstarávania – názov zákazky: „Obstaranie učebných pomôcok (3D technológia a virtuálna realita pri výučbe odborných predmetov – základy ošetrovania a asistencie, anatómia)“.

- 1.2 Kupujúci za nižšie uvedených podmienok uzatvára s predávajúcim ako úspešným uchádzačom v rámci uskutočneného verejného obstarávania podľa ods. 1.1 tohto článku zmluvy túto kúpnu zmluvu za nižšie uvedených zmluvných podmienok.

## 2 PREDMET ZMLUVY

- 2.1 Predávajúci sa touto zmluvou zaväzuje dodať kupujúcemu nižšie uvedené huteľné veci pre školské učebne a previesť na neho vlastnícke právo k týmto veciam (ďalej len „tovar“):

Názov	MJ	počet MJ
Grafická stanica	ks	15
Monitor	ks	15
VR zobrazovacie zariadenie s príslušenstvom	ks	15
Server	ks	1
Switch	ks	1
Rozvádzacia skriňa	ks	1
Sieťový kábel vrátane koncoviek	m	150
Program 3D žiak	ks	15
Program 3D učiteľ	ks	2
Interaktívna 3D VR aplikácia Nemocnica	ks	16
Interaktívna aplikácia základy ošetrovania pacientov	ks	16

Technické špecifikácie k predmetu zmluvy sú uvedené v prílohe „Špecifikácia predmetu zákazky“, ktorý tvorí Prílohu č. 2 tejto zmluvy.

- 2.2 Predávajúci sa zároveň zaväzuje uskutočniť všetku potrebnú inštaláciu tovaru a zaškolenie osôb určených kupujúcim k používaniu tovaru.
- 2.3 Kupujúci sa zaväzuje tovar prevziať a zaplatiť kúpnu cenu podľa článku 7 tejto zmluvy.

## 3 VYHLÁSENIA

- 3.1 Predávajúci vyhlasuje, že má potrebné vedomosti, aby mohol vykonať všetky nasledujúce vyhlásenia, a berie na vedomie, že pravdivosť a úplnosť každého z týchto vyhlásení je rozhodujúcou skutočnosťou pre kupujúceho pri uzatváraní tejto zmluvy.
- 3.2 Predávajúci vyhlasuje a zaručuje kupujúcemu, že:
- je výlučným vlastníkom tovaru bez obmedzenia iným zmluvným vzťahom alebo dohodou s treťou osobou, či už písomnou alebo ústnou, ktorá by mohla akýmkoľvek spôsobom ovplyvniť vlastnícke právo, budúcu držbu a užívanie alebo budúcu dispozíciu s nimi, a že neprebiehajú a ani nemá vedomosť o tom, že by mohli prebiehať akékoľvek súdne alebo iné konania, ktoré by mohli mať takéto alebo obdobné následky;
  - tovar nie je zaťažený žiadnymi právami tretích osôb, najmä záložným právom, nájomným vzťahom, predkupným právom alebo inými zabezpečovacími záväzkami;
  - tovar neporušuje práva duševného vlastníctva tretích osôb

- d) kupujúceho oboznámil so všetkými právnymi vzťahmi týkajúcimi sa tovaru, že všetky tieto vzťahy sú pravdivo, úplne a presne opísané v tejto zmluve a že neexistujú žiadne iné právne vzťahy k tovaru, ktoré by neboli opísané v tejto zmluve;
- e) následne po podpísaní tejto zmluvy sa zdrží akéhokoľvek konania, ktoré by prekážalo alebo bránilo prevodu tovaru na kupujúceho a zaväzuje sa konať tak, aby mohol splniť svoje povinnosti podľa tejto zmluvy;
- f) mu nie sú známe žiadne také vady tovaru, na ktoré by mal kupujúceho osobitne upozorniť.

3.3 Predávajúci berie na vedomie, že vyhlásenia uvedené v odseku 3.2 tohto článku sú pre kupujúceho podstatnou skutočnosťou na uzatvorenie tejto zmluvy a v prípade, že sa v priebehu troch (3) rokov po podpise tejto zmluvy ukáže nepravdivosť vyššie uvedených vyhlásení, bude to pre kupujúceho dôvodom na odstúpenie od tejto zmluvy.

#### 4 PODMIENKY DODÁVKY TOVARU

4.1 Miestom dodania tovaru podľa tejto zmluvy je **Stredná zdravotnícka škola, Levočská 5, 058 50 Poprad.**

4.2 Predávajúci je povinný dodať tovar do miesta dodania v lehote **do 1 mesiaca** odo dňa nadobudnutia účinnosti zmluvy.

4.3 Predávajúci je povinný minimálne tri (3) dni vopred kupujúcemu písomne oznámiť presný termín dodania tovaru s uvedením dátumu a hodiny dodania. Termín odsúhlasený kupujúcim je pre zmluvné strany záväzný.

4.4 Predávajúci je povinný uskutočniť inštaláciu tovaru v mieste dodania za účelom jeho sfunkčnenia a zaškoliť max. 2 osoby určené kupujúcim k používaniu tovaru.

4.5 Predávajúci je povinný odovzdať kupujúcemu aj všetky doklady vzťahujúce Kupujúci potvrdí prevzatie tovaru od predávajúcemu na dodacom liste resp. kupujúci potvrdí prevzatie tovaru po jeho inštalácii v mieste dodania a po zaškolení ním určených osôb k používaniu tovaru v písomnom preberacom protokole. Predávajúci je povinný odovzdať kupujúcemu aj všetky doklady vzťahujúce sa na tovar a to najmä: pokyny pre údržbu, návod na použitie, resp. návod na obsluhu tovaru a všetkých jeho častí, servisná knižka a prehlásenie o všeobecnej bezpečnosti výrobku a to v slovenskom jazyku.

4.6 Nebezpečenstvo vzniku škody na tovare a vlastnícke právo prechádza na kupujúceho momentom skutočného prevzatia tovaru kupujúcim od predávajúceho, nie však skôr, ako podpisom dodacieho listu resp. preberacieho protokolu.

4.7 Tovar musí byť v súlade s požiadavkami, nákresmi a špecifikáciami uvedenými v prílohe č. 2 a Prílohe č. 3 k tejto zmluve, ako aj s príslušnými zákonmi, nariadeniami, technickými normami (aj nezáväznými) a štandardmi platnými v Európskej únii a jej členských štátoch, medzinárodnými a národnými štandardmi a riadnou výrobnou praxou. Tovar, jeho označenie a balenie nesmie porušovať práva tretích osôb, najmä patenty, obchodné známky a iné práva duševného (vrátane priemyselného) vlastníctva tretích strán.

4.8 Predávajúci je povinný tovar zabaliť spôsobom potrebným na uchovanie a ochranu tovaru, najmä počas jeho prepravy do miesta plnenia.

## **5 ZÁRUKA**

- 5.1 Kupujúci je povinný vykonať prehliadku dodaného tovaru s bežnou starostlivosťou najneskôr do 14 pracovných dní odo dňa prevzatia tovaru.
- 5.1 Na základe dohody zmluvných strán sa na dodaný tovar vzťahuje záruka so záručnou dobou 24 mesiacov odo dňa prevzatia tovaru kupujúcim.
- 5.2 Predávajúci preberá záruku, že počas záručnej doby
- tovar bude presne v súlade so všetkými špecifikáciami podľa tejto zmluvy,
  - tovar bude nový, funkčný a bezvadný v spracovaní a materiáli,
  - kupujúci získa vlastnícke právo k tovaru, neobmedzené žiadnymi záložnými právami, bremenami a skutočnými alebo uplatnenými porušeniami patentov, autorských práv alebo ochranných známok,
  - tovar bude obchodovateľný, bezpečný a vhodný na kupujúcim zamýšľané účely.
- 5.3 V prípade výskytu väd na dodanom tovare počas záručnej doby má kupujúci práva vyplývajúce z Obchodného zákonníka, ktoré môžu byť vykonané počas celej záručnej doby. V prípade nároku na odstránenie väd tovaru je predávajúci povinný vady na vlastný účet odstrániť v primeranej lehote, najneskôr však do 15 dní od doručenia písomnej reklamácie, pokiaľ sa zmluvné strany nedohodnú písomne inak. Po márnom uplynutí tejto lehoty sa vada bude považovať za neodstrániteľnú. Nárok na odstúpenie od tejto zmluvy je možné uplatniť aj len čiastočne čo do vadnej časti dodávky tovaru. V prípade, že bude predávajúci v omeškaní s odstraňovaním väd tovaru opravou po dobu dlhšiu ako 15 dní, má kupujúci právo opraviť alebo zabezpečiť opravu vady dodaného tovaru na náklady predávajúceho.
- 5.4 V prípade, že kupujúci z dôvodu omeškania predávajúceho, opraví alebo zabezpečí opravu vady dodaného tovaru treťou osobou, záručná doba podľa ods. 5.2 tohto článku zmluvy ostáva zachovaná v celom rozsahu.
- 5.5 Zodpovednosť predávajúceho za vady nie je dotknutá tým, že kupujúci neoznámil predávajúcemu vady tovaru bez zbytočného odkladu potom, čo ich zistiť mal pri vynaložení odbornej starostlivosti pri prehliadke alebo kedykoľvek neskôr. Kupujúci teda môže reklamovať vady tovaru bez obmedzenia času počas celej záručnej doby. Prípadné reklamácie je kupujúci povinný uplatniť u predávajúceho písomne najneskôr do 14 pracovných dní odo dňa, keď vadu skutočne zistil, najneskôr však počas trvania záručnej doby. Uplatnenie väd tovaru a nárokov zo zodpovednosti za vady tovaru musí kupujúci uskutočniť písomne, inak sa naň neprihliada. Uplatnenie vady tovaru musí obsahovať stručný opis vady alebo toho, ako sa vada prejavuje.

## **6 SANKCIE**

- 6.1 V prípade omeškania predávajúceho s riadnym dodaním tovaru alebo jeho časti po dobu dlhšiu ako 30 dní je kupujúci oprávnený odstúpiť od zmluvy.
- 6.2 V prípade, že kupujúci potom, čo bude v omeškaní s platením kúpnej ceny, túto nezaplatí ani na písomnú výzvu predávajúceho, predávajúci bude oprávnený od tejto zmluvy odstúpiť.

## **7 KÚPNA CENA A PLATOBNÉ PODMIENKY**

7.1 Na základe dohody zmluvných strán bola kúpna cena stanovená na sumu vo výške:

Cena bez DPH v EUR: 98 023 €, - slovom: deväťdesiatosemtisícdvadsaťtri EUR

DPH 20% v EUR: 19 604,60,- slovom: devätnásťtisícšesťstoštyri EUR 60 centov

Cena s DPH v EUR: 117 627,60,- slovom: jednostosedemnásťtisícšesťstodvadsaťsedem EUR, 60 centov

7.2 Takto stanovená kúpna cena sa aplikuje počas celej doby trvania tejto zmluvy a môže byť zmenená len dohodou zmluvných strán.

7.3 V kúpnej cene podľa odseku 7.1 tohto článku zmluvy sú zahrnuté všetky náklady a výdavky predávajúceho, ktoré súvisia s dodaním, montážou tovaru a zaškolením obsluhy podľa tejto zmluvy.

7.4 Kúpna cena podľa ods. 7.1 tohto článku zmluvy je splatná po riadnej dodávke tovaru podľa článku 4. tejto zmluvy na základe faktúry vystavenej predávajúcim v lehote do 60 dní odo dňa doručenia faktúry kupujúcemu. Faktúra bude obsahovať všetky náležitosti v zmysle všeobecne záväzných právnych predpisov a ktorej prílohou bude dodací list resp. preberací protokol potvrdený kupujúcim. Predávajúci je oprávnený vystaviť faktúru najskôr po dodaní tovaru kupujúcemu.

7.5 V prípade námietok kupujúceho voči správnosti vystavenej faktúry je kupujúci túto faktúru do 5 pracovných dní odo dňa jej doručenia kupujúcemu povinný vrátiť predávajúcemu spolu s vytknutím jej nesprávnosti. V prípade oprávnených námietok sa má za to, že faktúra nebola doručená kupujúcemu.

7.6 V prípade reklamácie väd dodávky tovaru až do vyriešenia reklamácie pre zmluvné strany záväzným spôsobom (právoplatné ukončenie reklamačného konania) kupujúci nie je v omeškaní s úhradou kúpnej ceny za reklamovanú dodávku tovaru alebo akúkoľvek jej časť.

7.7 Kupujúci je oprávnený zdržať časť kúpnej ceny vo výške zodpovedajúcej dani z pridanej hodnoty vyúčtovanej faktúrou v prípade, ak u predávajúceho nastanú dôvody pre zrušenie registrácie pre daň z pridanej hodnoty a/alebo Finančné riaditeľstvo Slovenskej republiky zverejní predávajúceho v zozname osôb, u ktorých nastali dôvody pre zrušenie registrácie pre daň z pridanej hodnoty vedenom na portáli Finančnej správy Slovenskej republiky, a to až do času, keď predávajúci hodnoverným spôsobom preukáže kupujúcemu, že u neho tieto dôvody pominuli.

7.8 Predávajúci sa zaväzuje vysporiadať svoj záväzok na daň z pridanej hodnoty z vystavenej faktúry voči správcovi dane v zákonom stanovenej lehote. V prípade nesplnenia tejto povinnosti voči správcovi dane a následného núteného ručenia kupujúceho za túto daň, sa predávajúci zaväzuje nahradiť kupujúcemu takto vzniknutú škodu v plnej výške uhradenej dane z pridanej hodnoty. Náhrada škody je splatná v lehote do desiatich pracovných dní od doručenia jej vyúčtovania predávajúcemu.

## **8 DORUČOVANIE**

8.1 Všetky listiny, objednávky, dokumenty, požiadavky a oznámenia vrátane tých, ktoré vyvolávajú právne účinky (ďalej len „oznámenia“) budú medzi zmluvnými stranami zabezpečované listami doručenými poštou alebo osobne alebo faxom alebo e-mailom. Ak bolo oznámenie zasielané poštou, sa považuje za doručené dňom, v ktorom ho adresát prevzal alebo odmietol prevziať, alebo na tretí deň odo dňa podania zásielky na pošte, ak sa uložená zásielka zaslaná na adresu podľa ods. 8.2 vrátila späť odosielateľovi. Ak bolo oznámenie zasielané faxom alebo e-mailom alebo oznamované osobne v pracovný deň v čase od 8.00 hod do 16.00 hod., považuje sa za doručené v momente prenosu resp. oznámenia, inak v nasledujúci pracovný deň.

8.2 Pre **kupujúceho** budú všetky oznámenia doručované alebo oznamované na nižšie uvedené údaje:

adresa: Stredná zdravotnícka škola, Levočská 5, 058 50 Poprad  
kontaktné osoby: Mgr. Miroslav Bednár, riaditeľ  
tel.: +421 905 501 351 fax: \_\_\_\_\_,  
e-mail: riaditel@szspp.sk

a pre **predávajúceho** budú všetky oznámenia doručované alebo oznamované na nižšie uvedené údaje:

adresa: HELAGO – SK s.r.o. Kosodrevinová 2, 821 07 Bratislava  
kontaktné osoby: Ing. Vladimír Horčíčák  
tel.: +421 905 273 740 fax: \_\_\_\_\_,  
e-mail: [horcicak@helago-sk.sk](mailto:horcicak@helago-sk.sk)

alebo na akúkoľvek inú adresu, faxové, telefónne alebo mobilné telefónne číslo alebo e-mailovú adresu, ktoré budú druhej zmluvnej strane vopred písomne oznámené.

8.3 Zmluvné strany sa zároveň zaväzujú oznamovať si navzájom akékoľvek zmeny údajov, ktoré sa ich týkajú a sú potrebné na prípadné uplatnenie oznámenia, najmä všetky zmeny týkajúce sa uzavretej tejto zmluvy, zmenu, či zánik ich právnej subjektivity, adresu ich sídla, bydliska alebo miesta podnikania, bankového spojenia, vstup do konkurzného konania, reštrukturalizácie alebo likvidácie ktorejkoľvek zmluvnej strany. Ak niektorá zmluvná strana nesplní túto povinnosť, nebude oprávnená namietiť, že neobdržala akékoľvek oznámenie, a zároveň zodpovedá za akúkoľvek takto spôsobenú škodu.

## 9 SUBDODÁVATELIA

9.1. Na plnenie predmetu zmluvy môže predávajúci využiť subdodávateľov. Predávajúci je povinný pri uzatvorení zmluvy uviesť zoznam subdodávateľov, ktorý obsahuje údaje o všetkých známych subdodávateľoch predávajúceho v čase uzatvorenia tejto zmluvy a údaje o osobe oprávnenej konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu a dátum narodenia. Zoznam známych subdodávateľov tvorí prílohu č. 1 k tejto zmluve a obsahuje okrem uvedených údajov podiel plnenia zo zmluvy v % a stručný opis časti zmluvy, ktorá bude predmetom subdodávky.

- 9.2 Predávajúci je povinný písomne oznámiť objednávateľovi akúkoľvek zmenu údajov o subdodávateľovi, a to do piatich pracovných dní odo dňa, kedy sa predávajúci dozvedel o tejto zmene. Zoznam subdodávateľov predávajúceho, ktorý predávajúci predložil do času uzavretia Kúpnej zmluvy spolu s uvedením údajov o všetkých známych subdodávateľoch v zmysle § 41 zákona o verejnom obstarávaní, údaje o osobe oprávnenej konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu a dátum narodenia, tvorí Prílohu č. 1 Kúpnej zmluvy.
- 9.3 K zmene subdodávateľa môže dôjsť len po odsúhlasení kupujúcim na základe aktualizovania Prílohy č.1 dodatkom ku Kúpnej zmluve. Predávajúci je povinný najneskôr 5 pracovných dní pred dňom, ktorý predchádza dňu, v ktorom nastane zmena subdodávateľa, písomne oznámiť kupujúcemu zámer zmeny subdodávateľa s uvedením identifikačných údajov pôvodného aj nového subdodávateľa, percentuálny podiel subdodávky vo vzťahu ku Kúpnej zmluve, predmet subdodávky a údaje o osobe oprávnenej konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu a dátum narodenia (aktualizovaný zoznam subdodávateľov). V prípade zmeny subdodávateľa alebo doplnenia ďalšieho subdodávateľa počas trvania Kúpnej zmluvy, musí subdodávateľ, ktorého sa návrh na zmenu alebo doplnenie týka, disponovať oprávnením na príslušné plnenie zmluvy podľa § 32 ods. 1 písm. e) zákona o verejnom obstarávaní. Oprávnenie dodávať tovar alebo poskytovať službu sa preukazuje vo vzťahu k tej časti k predmetu zmluvy, ktorý má subdodávateľ plniť.
- Splnenie osobného postavenia podľa § 32 ods. 1 písm. e) zákona o verejnom obstarávaní nový subdodávateľ preukáže predložením relevantných dokladov podľa § 32 ods. 2 písm. e) zákona o verejnom obstarávaní. Zároveň každý takýto subdodávateľ, ktorý má povinnosť zapisovať sa do registra partnerov verejného sektora v súlade s § 11 zákona o verejnom obstarávaní, musí byť zapísaný v registri partnerov verejného sektora.
- V prípade, že navrhovaný subdodávateľ bude spĺňať podmienky účasti podľa § 32 ods. 1 písm. e) zákona o verejnom obstarávaní, kupujúci ho schváli. V prípade, že navrhovaný subdodávateľ nebude spĺňať tieto podmienky účasti, kupujúci písomne požiadajú predávajúceho o jeho nahradenie. Predávajúci doručí návrh nového subdodávateľa do piatich pracovných dní odo dňa doručenia žiadosti o jeho nahradenie, ak kupujúci neurčí dlhšiu lehotu. Súčasne sa vzťahuje na nového subdodávateľa povinnosť byť zapísaný v registri partnerov verejného sektora v súlade so zákonom č. 315/2016 Z.z..
- 9.4 V prípade, že predávajúci nedoručí návrh nového subdodávateľa do piatich pracovných dní odo dňa doručenia žiadosti o jeho nahradenie, resp. v lehote určenej kupujúcim, bude toto kupujúci považovať za podstatné porušenie zmluvy a môže odstúpiť od zmluvy.
- 9.5 Kupujúci sa zaväzuje pri plnení predmetu Kúpnej zmluvy poskytnúť predávajúcemu potrebnú súčinnosť, ktorá je nevyhnutná na dosiahnutie účelu splnenia predmetu Kúpnej zmluvy.

## 10 ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

- 10.1 Právne vzťahy neupravené touto zmluvou sa riadia ustanoveniami Obchodného zákonníka č. 513/1991 Zb. v znení neskorších predpisov a v jeho rámci ustanoveniami Občianskeho zákonníka č. 40/1964 Zb. v znení neskorších predpisov a súvisiacimi predpismi.

- 10.2 Vzhľadom na skutočnosť, že dodanie tovaru podľa tejto zmluvy bude financované aj z prostriedkov Európskej únie, ktoré majú byť Kupujúcemu poskytnuté podľa Zmluvy o poskytnutí nenávratného finančného príspevku (ďalej len ako „Zmluva o NFP“), zmluvné strany sa dohodli, že predávajúci je povinný strpieť výkon kontroly/audit/overovania súvisiaceho s dodávaným tovarom a to kedykoľvek počas trvania platnosti a účinnosti Zmluvy o NFP na to oprávnenými osobami a záväzok poskytnúť týmto osobám všetku potrebnú súčinnosť. Porušenie tejto povinnosti predávajúceho je podstatným porušením zmluvy, ktoré oprávňuje kupujúceho od zmluvy odstúpiť. Oprávnené osoby na výkon kontroly/audit/overovania sú najmä:
- Poskytovateľ a ním poverené osoby,
  - Útvar vnútorného auditu Riadiaceho orgánu alebo Sprostredkovateľského orgánu a nimi poverené osoby,
  - Najvyšší kontrolný úrad SR, Úrad vládneho auditu, Certifikačný orgán a nimi poverené osoby,
  - Orgán auditu, jeho spolupracujúce orgány a osoby poverené na výkon kontroly/audit/overovania,
  - Splnomocnení zástupcovia Európskej Komisie a Európskeho dvora audítorov,
  - Orgán zabezpečujúci ochranu finančných záujmov EÚ,
  - Osoby prizvané orgánmi uvedenými v písm. a) až f) v súlade s príslušnými právnymi predpismi SR a právnymi aktmi EÚ
- 10.3 Predávajúci a kupujúci sa dohodli a zaväzujú, že bezodkladne príjmu opatrenia na nápravu nedostatkov, zistených kontrolou/auditom/overovaním a to v lehote stanovenej kupujúcim.
- 10.4 Táto zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpisu oboma zmluvnými stranami a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia na webovom sídle objednávateľa a zároveň po splnení odkladacej podmienky, ktorou je schválenie zákazky, ktorá je predmetom tejto zmluvy v rámci kontroly verejného obstarávania, t.j. doručenie správy z kontroly verejného obstarávania objednávateľovi ako prijímateľovi nenávratného finančného príspevku.
- 10.5 Táto zmluva sa môže meniť alebo zrušiť iba dohodou zmluvných strán v písomnej forme.
- 10.6 Ak by sa dôvod neplatnosti vzťahoval len na časť tejto zmluvy, bude neplatnou len táto časť.
- 10.7 Táto zmluva tvorí úplnú dohodu medzi zmluvnými stranami týkajúcu sa predmetnej záležitosti. Podpisom tejto zmluvy zanikajú všetky predchádzajúce písomné a ústne dohody súvisiace s predmetom tejto zmluvy a žiadna zo zmluvných strán sa nemôže dovolávať zvláštnych v tejto zmluve neuvedených ústnych dojednaní a dohôd.
- 10.8 Neoddeliteľnú súčasť zmluvy tvorí Príloha č. 1: „Zoznam známych subdodávateľov“, Príloha č. 2: „Špecifikácia predmetu zákazky“ a Príloha č. 3 „Cenový formulár“.
- 10.9 Táto zmluva bola vyhotovená v štyroch rovnopisoch, z toho dva pre kupujúceho a dva pre predávajúceho.
- 10.10 Zmluvné strany vyhlasujú, že sú plne spôsobilé na právne úkony, že ich zmluvná voľnosť nie je ničím obmedzená, že zmluvu neuzavreli ani v tiesni, ani za nápadne nevýhodných podmienok, že si obsah zmluvy dôkladne prečítali a že tento im je jasný, zrozumiteľný a



vyjadrujúci ich slobodnú, vážnu a spoločnú vôľu, a na znak súhlasu ju vlastnoručne podpisujú.

V POPEADE dňa 9.3.2020

V Bratislave dňa 5.3.2020

Za kupujúceho:

 Obecná zdravotnícka SKOú.  
5  
prad

Za predávajúceho:



Príloha č. 1 Zoznam známych subdodávateľov

Príloha č. 2 Špecifikácia predmetu zákazky

Príloha č. 3 Cenový formulár



## Zoznam známych subdodávateľov

P.č.	Subdodávateľ (obchodné meno, sídlo alebo miesto podnikania, IČO, osoba oprávnená konať za subdodávateľa v rozsahu meno a priezvisko, adresa pobytu, dátum narodenia)	Kontaktná osoba (Meno a Priezvisko, tel.číslo, email)	Popis prác vykonávaných subdodávateľom (odkaz na stavebný objekt, jeho časť, prípadne položky)	Podiel plnenia zmluvy v % z celkového objemu stavebných prác	Podiel plnenia zmluvy vo finan. vyjadrení v EUR bez DPH

V Bratislave dňa \_\_\_\_\_

Za predávajúceho:

K

A



## Špecifikácia predmetu zákazky

Názov projektu:

Zvýšenie počtu žiakov Strednej zdravotníckej školy v Poprade na praktickom vyučovaní

Predmet obstarávania:

Obstaranie učebných pomôcok (3D technológia a virtuálna realita pri výučbe odborných predmetov - základy ošetrovania a asistencie, anatómia)

Obchodné meno/názov firmy:

**HELAGO-SK s.r.o.**

Adresa sídla:

**Kosodrevinová 2, 821 07 Bratislava**

IČO:

**47 479 256**

názov položky	podrobný popis / špecifikácie	Presná identifikácia ponúkaného tovaru (ako napr. značka, typ a pod.) a špecifikácie (parametre) ponúkaného predmetu obstarávania:
<b>Grafická stanica</b>		<b>oLYNX Challenger, príslušenstvo</b>
GPU	min. skóre 12920 a lepšie podľa 3dmark test v1.1, 1275 streamovacích procesorov, TDP max. 125W, podpora DDR4 pamäť	Radeon RX 580, skóre 12920 podľa 3dmark test v1.1, 1275 streamovacích procesorov, TDP max. 125W, podpora DDR4 pamäť
Processor	min. s výkonom 9226 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0 a lepší, min. 4 jadrá, min. 3,8Ghz, TDP max. 92W, s technológiou hyperthreading	Intel Core i5-8400 s výkonom 11 570 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0, 6 jadier, 4,0 Ghz, TDP 65 W, s technológiou hyperthreading
Pamäť	min. 16GB DDR4 2400 MHz	16 GB DDR4 2400 MHz
Disk	min. SSD 250GB a HDD 1TB 7200 ot./min.	SSD 250GB a HDD 1TB 7200 ot./min.
Vstupy a výstupy	Optická mechanika DVDR Integrovaná zvuková karta Kompatibilný HDMI 1.4 video výstup min 4x USB 3.0 a 4x USB 2.0 porty Windows 8.1 64 bit alebo novší verzia školy	Optická mechanika DVDR Integrovaná zvuková karta Kompatibilný HDMI 1.4 video výstup 4x USB 3.0 a 4x USB 2.0 porty Windows 10, 64 bit
OS	min. 1Gb	1 Gb
Sieť	WiFi 802.11b/g/n/ac	WiFi 802.11b/g/n/ac
Záruka	min. 5 rokov	5 rokov
Klávesnica	slovenská s numericou klávesnicou	slovenská s numericou klávesnicou
Mýš	optická USB	optická USB

**Monitor**

min. 23", IPS, 16:9, rozlíšenie min. 1920:1080

HP 24w, 24", IPS, 16:9, rozlíšenie 1920:1080

**VR zobrazovacie zariadenie s príslušenstvom**

3D headset

Rozlíšenie displeja 2 160 x 1 200 OLED

**Oculus Rift HD, príslušenstvo**

okuliare

Frekvencie 90 Hz, Rozsah 360 °, senzor pohybu

Rozlíšenie displeja 2 160 x 1 200 OLED

na virtuálnu

výstup: HDMI, DVI, USB

Frekvencie 90 Hz, Rozsah 360 °, senzor pohybu

realitu

bezdrôtový ovládač, slúchadlá a mikrofón

výstup: HDMI, DVI, USB  
bezdrôtový ovládač, slúchadlá a mikrofón

**Server**

**oLYNX Challenger, príslušenstvo**



Procesor	min. s výkonom 9226 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0 a lepší, min. 4 jadrá, TDP max. 140W, technológia hyperthreading, podpora DDR4 pamäť	Intel Core i5-8400 s výkonom 11 570 bodov podľa PassMark Performance Test V9.0, 6 jadier, 4,0 Ghz, TDP 65 W, s technológiou hyperthreading
RAM	min. 32GB	32 GB
HDD	min. 4 x 400gb SSD	4x 400 gb SSD
GPU	min. skóre 12920 a lepšie podľa 3dmark test v11, min. 640 streamovacích procesorov, max. 62W TDP, max. externé rozlíšenie 4K	Radeon RX 580, skóre 12920 podľa 3dmark test v11, 1275 streamovacích procesorov, TDP max. 125W, podpora DDR4 pamäť
LAN	2 x 10 GB, 1x onboard 1GB	2x 10 GB, 1x onboard 1 GB
OS	MS server verzia školy OLP	MS server verzia školy OLP
Záruka	min. 5 rokov	5 rokov
Prevedenie	Tower alebo rack	Tower

<b>switch</b>	min. 1Gb, 20 portov 2 porty 10gb dual	TP Link, 1Gb, 20 portov 2 porty 10gb dual
---------------	---------------------------------------	---

<b>Rozvádzačia skriňa</b>	rack, min. 6U	Rozvádzačia skriňa Digitus 7U
---------------------------	---------------	-------------------------------

<b>Sieťový kábel vrátane koncoviek</b>	min. trieda CAT7, vrátane 50 koncoviek RJ45 CAT7	Sieťový kábel CNS, drôt, trieda CAT7, vrátane 50 koncoviek RJ45 CAT7 a žľabov
--	--	---

<b>Popis systémovej platformy</b>		<b>Systémová platforma NETIT</b> Centrálna systémová platforma združujúce všetky funkcie a modely na serveri, klient sa prihlasuje jedinečným ID kódom
Centrálna systémová platforma združujúce všetky funkcie a modely na serveri, klient sa prihlasuje jedinečným ID kódom		
Typ systému	server-klient s možnosťou pripojenia na internet	server-klient s možnosťou pripojenia na internet
Rýchlosť siete klient-server	min. 1Gb	1 Gb
Design systému	centrálna serverová aplikácia obsahujúca prístup k všetkým častiam a programom	centrálna serverová aplikácia obsahujúca prístup k všetkým častiam a programom
Časť systému	databáza obsahu, znalostná databáza, designer komunikátora, komunikátor pre viacerých užívateľov, interaktívne aplikácie, prehrávač lekcii, štatistický modul	databáza obsahu, znalostná databáza, designer lekcii a prostredia komunikátora, komunikátor pre viacerých užívateľov, interaktívne aplikácie, prehrávač lekcii, štatistický modul
Výstupné zariadenie	monitor alebo VR okuliare (možnosť výberu), aktívny len jeden výstup	monitor alebo VR okuliare (možnosť výberu), aktívny len jeden výstup
Vstupné zariadenie	klávesnica a myš pre systém a časti, herný ovládač alebo ovládač gestami (motion tracking system) pre VR	klávesnica a myš pre systém a časti, herný ovládač alebo ovládač gestami (motion tracking system) pre VR
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie	SSL šifrovanie
Databázový systém	řubovoľná SQL databáza	řubovoľná SQL databáza
Dĺžka 3d animácií bez repetitívneho opakovania (loop)	min. 10 sekúnd	min. 10 sekúnd
<b>Podpora formátov</b>		formát mp4 full HD 1080p, streamované zo serveru
Video		





3d objekty	formát wavefront .obj, textúra .png, materiál .mtl; špecifikácia vid' 3D modely, max. rozlíšenie3D prostredí (.obj) 500 000 000 vertexov	formát wavefront .obj, textúra .png, materiál .mtl; špecifikácia vid' 3D modely, max. rozlíšenie3D prostredí (.obj) 500 000 000 vertexov
Fotografie	formát .png RGB 8 bit, min. rozlíšenie 4096 x 4096 pxl	formát .png RGB 8 bit, min. rozlíšenie 4096 x 4096 pxl
Zvuk	formát . Mp3, ľubovoľná vzorkovacia frekvencia interný, vlastný	formát . Mp3, ľubovoľná vzorkovacia frekvencia interný, vlastný
Formát lekcie	interný, vlastný	interný, vlastný
Formát session komunikátora	interný, vlastný	interný, vlastný
Formát aplikácie	interný, vlastný	interný, vlastný
Systemové zobrazovacie efekty	min. 30	30
Avatar (3D zástupca)	min. 25	25
Systemové zvuky	min. 500	500

### Program 3D žiak

### Program NetIT 3D žiak

Zabezpečuje prehrávanie vytvorených lekcí v programe 3D učiteľ, a prihlasovanie sa do sessionu sessions udeľuje administrátor (učiteľ) v programe 3D učiteľ.	Zabezpečuje prehrávanie vytvorených lekcí v programe 3D učiteľ, a prihlasovanie sa do sessionu komunikátora. Práva na jednotlivé lekcie a sessions udeľuje administrátor (učiteľ) v programe 3D učiteľ.
Pôvod programu	vyrobené v EU
Jazykové mutácie	slovenský jazyk maďarský jazyk ruský jazyk
Integrácia do systémovej platformy	spustiteľný z centrálnej aplikácie
Spôsob prihlásenia	samosťatným individuálnym ID kódom
Bezpečnostný protokol	SSL šifrovanie
Komunikácia vo VR - počet simultánnych účastníkov	minimálne 20 účastníkov
Premiestňovanie objektov (3D modelov) vo VR	áno
Alternatívny výklad učiva	interaktívny digitálny učiteľ (zobrazený pomocou ikon v programe)s podporou znalostnej databázy
Automatický systém spúšťania interakcií vo VR	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu
Automatické spúšťanie animácií	áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu
Možnosť chôdze po teréne	áno, kopírovanie terénu, nie iba po rovine
Zobrazovanie videa, fotografií, animácií, 360° panorám	áno
Zobrazovanie súborov vo VR vo formátoch	áno, nasledovné formáty: ppt, pptx, pdf, html, mp4, png (na samostatnej tabuli vo vr)
Pohyb vo VR	VR motion capture oblekom alebo Xbox 360 gamepad ovládačom, aktívny je len vybraný, reprezentácia pohybu pomocou vybraného avatara
Ovládanie vo VR	Xbox 360 gamepad ovládačom, gestami rúk cez motion tracker, aktívny je len vybraný



<p>Reprezentácia užívateľa vo VR</p> <p>Výber lekcie</p> <p>Podpora marketingových click api</p> <p>Spustenie testu lekcie</p>	<p>3D postavou (avatarom) pre každého užívateľa rozdielna z dostupného výberu z menu, filtrácia podľa predmetov, kontextové vyhľadávanie podľa názvu projektu</p> <p>Štatistiky používania užívateľov – kam najčastejšie klikajú na optimalizáciu UI a UX, pre lepšie chápanie ako cieľová skupina program používa</p> <p>áno</p>	<p>3D postavou (avatarom) pre každého užívateľa rozdielna z dostupného výberu z menu, filtrácia podľa predmetov, kontextové vyhľadávanie podľa názvu projektu</p> <p>Štatistiky používania užívateľov – kam najčastejšie klikajú na optimalizáciu UI a UX, pre lepšie chápanie ako cieľová skupina program používa</p> <p>áno</p>
<p><b>Program 3D učiteľ</b></p>		
<p>Zabezpečuje vytváranie lekcii a prostredí s obsahom pre session komunikátora. Zároveň vytvorených častí. Vytvorenú lekcii a prostredie pre session je potrebné uložiť do databázy obsahu, ktorá je potom prístupná pre program 3D žiak. Program obsahuje aj prístup k štatistickému modelu pre vyhodnotenie rôznych aktivít žiakov a systému.</p>		
<p>Pôvod programu</p> <p>Jazykové mutácie</p> <p>integrácia do systémovej platformy</p> <p>Spôsob prirhlásenia</p> <p>Bezpečnostný protokol</p> <p>Možnosť vytvárania triggerov</p> <p>Wireframe Ground gríd (drôtená mriežka v 0-vej výške)</p> <p>Výber terénov</p> <p>Minimálny počet 3D základných prostredí</p> <p>Počet vertexov na scénu/prostredie</p> <p>Výber, vkladanie a umiestňovanie digitálnych obsahov</p> <p>Vytváranie particlov</p> <p>Presné umiestňovanie objektov</p> <p>Ukladanie pohľadov na 3D prostredie</p> <p>Systém vytvárania testov</p>	<p>vyrobené v EU</p> <p>slovenský jazyk</p> <p>maďarský jazyk</p> <p>ruský jazyk</p> <p>spustiteľný z centrálnej aplikácie</p> <p>samosťatným ID kódom</p> <p>SSL šifrovanie</p> <p>na 2D a 3D objekty</p> <p>áno</p> <p>áno, možnosť vytvorenia 3D prostredia z hĺbkovej mapy</p> <p>min. 10</p> <p>max. 500 000 000</p> <p>áno - fotografie, animácie, scripty, FX, triggerry, particle, video, zvuky</p> <p>áno, min. 50</p> <p>áno, prostredníctvom numerických xyz pozícií v priestore</p> <p>áno prostredníctvom Ortho-photo módu</p> <p>áno, spárovanie testu s príslušnou lekciiou, test formou otázok a možných odpovedí, výber jednej alebo viacerých správnych odpovedí, automatické náhodné miešanie otázok a odpovedí pre jednotlivých žiakov. Výsledky sa ukladajú do štatistického modulu</p>	<p>vyrobené v Slovenskej republike</p> <p>slovenský jazyk</p> <p>maďarský jazyk</p> <p>ruský jazyk</p> <p>spustiteľný z centrálnej aplikácie</p> <p>samosťatným ID kódom</p> <p>SSL šifrovanie</p> <p>na 2D a 3D objekty</p> <p>áno</p> <p>áno, možnosť vytvorenia 3D prostredia z hĺbkovej mapy</p> <p>10</p> <p>max. 500 000 000</p> <p>áno - fotografie, animácie, scripty, FX, triggerry, particle, video, zvuky</p> <p>áno, 50</p> <p>áno, prostredníctvom numerických xyz pozícií v priestore</p> <p>áno prostredníctvom Ortho-photo módu</p> <p>áno, spárovanie testu s príslušnou lekciiou, test formou otázok a možných odpovedí, výber jednej alebo viacerých správnych odpovedí, automatické náhodné miešanie otázok a odpovedí pre jednotlivých žiakov. Výsledky sa ukladajú do štatistického modulu</p>



<p>Alternatívny výklad učiva</p> <p>Komunikácia vo VR - počet simultánnych účastníkov</p> <p>Pohyb vo VR</p> <p>Automatický systém spúšťania interakcií vo VR</p> <p>Automatické spúšťanie animácií</p> <p>Možnosť chôdze po teréne</p> <p>Zobrazovanie videa, fotografií, animácií, 360° panorám</p> <p>Zobrazovanie súborov vo VR vo formátoch</p> <p>Meranie vzdialeností</p>	<p>interaktívny digitálny učiteľ (zobrazený pomocou ikony v programe) s podporou znalostnej databázy, učiteľ vyberá k príslušnej lekcii vysvetlenia zo znalostnej databázy, alebo doplní nový alternatívny výklad a uloží do znalostnej databázy. Možnosť spárovanie alternatívneho výkladu s danou lekciiou</p> <p>minimálne 20 účastníkov, učiteľ vyberá z databázy žiakov a odosiela pozvánky vybraným žiakom</p> <p>VR motion capture oblekom alebo Xbox 360 gamepad ovládačom, aktívny je len vybraný, reprezentácia pohybu pomocou vybraného avatara</p> <p>áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu</p> <p>áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu</p> <p>áno, kopírovanie terénu, nie iba po rovine</p> <p>áno</p> <p>áno, nasledovné formáty: ppt, pptx, pdf, html, mp4, png (na samostatnej tabuli vo vr)</p> <p>áno, vo VR, alebo na monitore, meranie po povrchu 3D modelu</p>	<p>interaktívny digitálny učiteľ (zobrazený pomocou ikony v programe) s podporou znalostnej databázy, učiteľ vyberá k príslušnej lekcii alternatívne vysvetlenia zo znalostnej databázy, alebo doplní nový alternatívny výklad a uloží do znalostnej databázy. Možnosť spárovanie alternatívneho výkladu s danou lekciiou</p> <p>20 účastníkov, učiteľ vyberá z databázy žiakov a program odosiela pozvánky vybraným žiakom</p> <p>VR motion capture oblekom alebo Xbox 360 gamepad ovládačom, aktívny je len vybraný, reprezentácia pohybu pomocou vybraného avatara</p> <p>áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu</p> <p>áno, po priblížení na definovanú vzdialenosť od objektu</p> <p>áno, kopírovanie terénu, nie iba po rovine</p> <p>áno</p> <p>áno, nasledovné formáty: ppt, pptx, pdf, html, mp4, png (na samostatnej tabuli vo vr)</p> <p>áno, vo VR, alebo na monitore, meranie po povrchu 3D modelu</p>
--	---	--

<p><b>Interaktívna 3D VR aplikácia Nemocnica</b></p> <p>Pôvod programu</p> <p>Jazykové mutácie</p>	<p>Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postupov vo VR pri skladaní a návrhu rôznych prvkov. žiak sa tu ocitne v nemocnici, kde bude hovoriť s ďalšími žiakmi alebo učiteľom nemocnice a vyplíňať tlačivá, zvládať problémy, ktoré môžu nastať pri prijíme pacienta a podobne. Cieľom je naučenie vizuálnej identifikácie konkrétnych častí a správny postup skladania jednotlivých častí do celkov. Výsledkom sú dáta žiaka o správnej identifikácii dielu a správnom poradí postupu návrhu, pričom sa merajú správne/nesprávne identifikácie, poradie postupu a čas skladania. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu. Aplikácia obsahuje minimálne 600 3D modelov z nemocničného prostredia</p> <p>vyrobené v EU</p> <p>slovenský jazyk</p> <p>anglický jazyk</p>	<p><b>Interaktívna 3D VR aplikácia NetIT Nemocnica</b></p> <p>Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postupov vo VR pri skladaní a návrhu rôznych prvkov. žiak sa tu ocitne v nemocnici, kde bude hovoriť s ďalšími žiakmi alebo učiteľom hrajúcich rôznych pracovníkov nemocnice a vyplíňať dôležité tlačivá, zvládať problémy, ktoré môžu nastať pri prijíme pacienta a podobne. Cieľom je naučenie vizuálnej identifikácie konkrétnych častí a správny postup skladania jednotlivých častí do celkov. Výsledkom sú dáta žiaka o správnej identifikácii dielu a správnom poradí postupu návrhu, pričom sa merajú správne/nesprávne identifikácie, poradie postupu a čas skladania. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu. Aplikácia obsahuje minimálne 600 3D modelov z nemocničného prostredia</p> <p>vyrobené v Slovenskej republike</p> <p>slovenský jazyk</p> <p>anglický jazyk</p>
--	--	--



Integrácia do systémovej platformy	ruský jazyk spustiteľný z centrálnej aplikácie	ruský jazyk spustiteľný z centrálnej aplikácie	ruský jazyk spustiteľný z centrálnej aplikácie
Spôsob prihlásenia	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie
Bezpečnostný protokol	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore
Možnosť spájať 3D modely do celkov	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstražná farbou a zvukom, zápis neúspešného pokusu do štatistiky	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstražná farbou a zvukom, zápis neúspešného pokusu do štatistiky	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstražná farbou a zvukom, zápis neúspešného pokusu do štatistiky
Animácia spoja dvoch 3D modelov	áno	áno	áno
Zvuk spoja 3d modelov	jedným, alebo viacerými žiakmi	jedným, alebo viacerými žiakmi	jedným, alebo viacerými žiakmi
Možnosť spájania 3D modelov	áno, rukami, alebo telom	áno, rukami, alebo telom	áno, rukami, alebo telom
Podpora motion tracking	áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky	áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky	áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky
Meranie času	áno zápisom do štatistiky	áno zápisom do štatistiky	áno zápisom do štatistiky
Vyhodnotenie správnych a nesprávnych pokusov o skladanie	áno, využívanie spoločnej databázy	áno, využívanie spoločnej databázy	áno, využívanie spoločnej databázy
Kompatibilita so zvyšnými 3D programami systému	min. 100	min. 100	100
Počet častí celku na skladanie			

### Interaktívna aplikácia základy ošetrovania pacientov

Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postup základov ošetrovania pacientov a asistencie lekára – učiteľ má na výber z niekoľkých prostredí (napr. nemocničné lôžko, interiér priestoru v sanitke a pod.) a 3d objektov, ktoré môže umiestniť do scény a tak vytvoriť reálnu zdravotnícku situáciu. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu. Aplikácia obsahuje minimálne 600 3D modelov z nemocničného prostredia	Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postup základov ošetrovania pacientov vo VR. Základy ošetrovania pacientov a asistencie lekára – učiteľ má na výber z niekoľkých prostredí (napr. nemocničné lôžko, interiér priestoru v sanitke a pod.) a 3d objektov, ktoré môže umiestniť do scény a tak vytvoriť reálnu zdravotnícku situáciu. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu. Aplikácia obsahuje minimálne 600 3D modelov z nemocničného prostredia	Interaktívna aplikácia umožňuje výučbu správnych postup základov ošetrovania pacientov a asistencie lekára – učiteľ má na výber z niekoľkých prostredí (napr. nemocničné lôžko, interiér priestoru v sanitke a pod.) a 3d objektov, ktoré môže umiestniť do scény a tak vytvoriť reálnu zdravotnícku situáciu. Výsledky sú zapísané do štatistického modulu. Aplikácia obsahuje minimálne 600 3D modelov z nemocničného prostredia	Interaktívna aplikácia NetIT - základy ošetrovania pacientov
Pôvod programu	vyrobené v EU	vyrobené v Slovenskej republike	vyrobené v Slovenskej republike
Jazykové mutácie	anglický jazyk maďarský jazyk ruský jazyk	anglický jazyk maďarský jazyk ruský jazyk	anglický jazyk maďarský jazyk ruský jazyk
Integrácia do systémovej platformy	spustiteľný z centrálnej aplikácie	spustiteľný z centrálnej aplikácie	spustiteľný z centrálnej aplikácie
Spôsob prihlásenia	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie	samostatným ID kódom a výberom 3D zástupcom (avatarom) z dostupných SSL šifrovanie
Bezpečnostný protokol	áno, pomocou vybraného ovládača pred samotným spustením aplikácie	áno, pomocou vybraného ovládača pred samotným spustením aplikácie	áno, pomocou vybraného ovládača pred samotným spustením aplikácie
Možnosť ovládať strojné zariadenie vo VR	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore	áno, časti sú náhodne rozmiestnené v priestore
Možnosť spájať 3D modely do celkov			






Animácia spoja dvoch 3D modelov Zvuk spoja 3d modelov Možnosť posunu 3D modelov Podpora motion tracking Meranie času Vyhodnotenie správnych a nesprávnych pokusov o skladanie Kompatibilita so zvyšími 3D programami systému Bezpečnostný protokol Počet úkonov pre splnenie úlohy	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstraha farbou a zvukom, zápis neúspešného pokusu do štatistiky áno jedným, alebo viacerými žiakmi áno, rukami, alebo telom áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky áno zápisom do štatistiky áno, využívanie spoločnej databázy SSL šifrovanie min. 100	áno, pri správne vybraných častiach. V opačnom prípade výstraha farbou a zvukom, zápis neúspešného pokusu do štatistiky áno jedným, alebo viacerými žiakmi áno, rukami, alebo telom áno, meranie času vybraného postupu so zápisom do štatistiky áno zápisom do štatistiky áno, využívanie spoločnej databázy SSL šifrovanie 100
--	---	--

**Miesto: Bratislava**  
**Dátum:**

**Ing. Vladimír Horčík**  
.....  
**meno, priezvisko, podpis, pečiatka**





## Cenový formulár

Názov projektu:

Zvýšenie počtu žiakov Strednej zdravotníckej školy v Poprade na praktickom vyučovaní

Predmet obstarávania:

Obstaranie učebných pomôcok (3D technológia a virtuálna realita pri výučbe odborných predmetov - základy ošetrovania a asistencie, anatómia)

Obchodné meno/názov firmy: HELAGO -SK s.r.o.  
 Adresa sídla: Kosodrvínová 2, 821 07 BRATISLAVA  
 IČO: 47479256

Názov	MJ	počet MJ	cena za MJ bez DPH	cena za MJ s DPH	cena spolu bez DPH	cena spolu s DPH
Grafická stanica	ks	15	990,00 €	1 188,00 €	14 850,00 €	17 820,00 €
Monitor	ks	15	110,00 €	610,00 €	1 650,00 €	1 980,00 €
VR zobrazovacie zariadenie s príslušenstvom	ks	15	680,00 €	816,00 €	10 200,00 €	12 240,00 €
Server	ks	1	5 200,00 €	6 240,00 €	5 200,00 €	6 240,00 €
Switch	ks	1	180,00 €	216,00 €	180,00 €	216,00 €
Rozváždzacia skriňa	ks	1	73,00 €	87,60 €	73,00 €	87,60 €
Sieťový kábel vrátane koncoviek	m	150	1,80 €	2,16 €	270,00 €	324,00 €
Program 3D žiak	ks	15	800,00 €	960,00 €	12 000,00 €	14 400,00 €
Program 3D učiteľ	ks	2	1 200,00 €	1 440,00 €	2 400,00 €	2 880,00 €
Interaktívna 3D VR aplikácia Nemocnica	ks	16	1 600,00 €	1 920,00 €	25 600,00 €	30 720,00 €
Interaktívna aplikácia základy ošetrovania pacientov	ks	16	1 600,00 €	1 920,00 €	25 600,00 €	30 720,00 €
Spolu:					98 023,00 €	117 627,60 €

Miesto: Bratislava  
 Dátum:

Ing. Vladimír Horčíčák

meno, priezvisko, podpis, pečiatka



*[Redacted signature area]*

